

# Spielregeln des 28. Jugend-GP 2026/27

---

## 1. Gesamtwertung

Die Gesamtwertung des Jugend-GP ergibt sich aus der Summe der in den jeweiligen Alterskategorien erzielten GP-Punkte.

## 2. Jugend-GP-Punkte

- a) Nach Abschluss eines Turniers werden die Teilnehmer getrennt nach Alterskategorie gewertet.  
b) Die Punktevergabe erfolgt gemäß folgender Tabelle:

| Platz | Punkte | Platz | Punkte | Platz | Punkte |
|-------|--------|-------|--------|-------|--------|
| 1.    | 20     | 6.    | 10     | 11.   | 5      |
| 2.    | 17     | 7.    | 9      | 12.   | 4      |
| 3.    | 14     | 8.    | 8      | 13.   | 3      |
| 4.    | 12     | 9.    | 7      | 14.   | 2      |
| 5.    | 11     | 10.   | 6      | 15.   | 1      |

## 3. Kategorien

Folgende Alterskategorien gelten für den Jugend-GP 2026/27:

- U18 Offen: Jahrgänge 2009–2012
- U18 Mädchen: Jahrgänge 2009–2014
- U14 Offen: Jahrgänge 2013–2014
- U12 Offen: Jahrgänge 2015–2016
- U12 Mädchen: Jahrgänge 2015 und jünger
- U10 Offen: Jahrgänge 2017 und jünger

## 4. Spielberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle SSB-Mitglieder sowie jugendliche Schachfreunde, geboren ab dem 1. Januar 2009. Die Mitgliedschaft kann durch Zahlung eines Jahresbeitrags von 10 Euro im Spielsaal erworben werden. Folgende Angaben sind erforderlich: Vorname, Nachname, Anschrift, Staatsbürgerschaft sowie Steuernummer.

## 5. Austragungsmodus

Gespielt wird in zwei Open-Gruppen:

**Gruppe A: Kategorien U18 und U14**

**Gruppe B: Kategorien U12 und U10**

Spieler der Gruppe B können auf Wunsch in Gruppe A mitspielen und werden der Kategorie U14 zugeordnet. Die gewählte Kategorie muss während der gesamten Saison beibehalten werden. Ein späterer Wechsel in eine andere Kategorie ist nicht möglich. Die Turniere werden im Schweizer System ausgetragen. Bei Punktgleichheit gelten folgende Feinwertungen in dieser Reihenfolge: a) Buchholz Cut 1 b) Buchholz Total c) Sonneborn-Berger.

## 6. Elorangliste

Die Ergebnisse aller Jugend-GP-Turniere fließen in die Jugend-Elorangliste ein.

Ungewertete Spieler und Neueinsteiger erhalten bei ihrer ersten Teilnahme eine Einstiegswertung von 900 Elopunkten. Der Mindestwert beträgt 800 Elopunkte und kann nicht unterschritten werden.

## 7. Punktgleichheit der GP-Punkte

Bei Punktgleichheit am Ende der Saison gelten für die Ermittlung der ersten drei Plätze folgende Kriterien in dieser Reihenfolge: Zunächst entscheidet die höhere Anzahl an Turniersiegen in der jeweiligen Kategorie. Besteht weiterhin Punktgleichheit, wird der prozentuale Punkteertrag aus den direkten Begegnungen zwischen den punktgleichen Spielern bei den fünf JGP-Turnieren berücksichtigt. Kann die Punktgleichheit auch dadurch nicht aufgelöst werden, entscheidet das Los. Mit Zustimmung aller beteiligten Spieler kann der Losentscheid durch eine Armageddon-Partie ersetzt werden.

## 8. Spiel- und Verhaltensregeln

- Soweit in diesem Reglement nichts anderes bestimmt ist, gelten die FIDE-Regeln für Schnellschach. Schachgebote müssen nicht angesagt werden; das Schlagen des Königs gilt als regelwidriger Zug. Eine Partie endet durch Schachmatt, Zeitüberschreitung oder Aufgabe.
- Ein regelwidriger Zug gilt nach dem Drücken der Uhr als abgeschlossen. Der Gegner hält die Uhr an und ruft den Schiedsrichter. Wird der Fehler vorher bemerkt, darf der Zug korrigiert werden, wobei „berührt – geführt“ gilt. Der erste abgeschlossene regelwidrige Zug wird vermerkt. Beim zweiten verliert der Spieler die Partie.
- Das Ergebnis ist sofort nach Partieende zu melden: bei einem Sieg durch den Gewinner, bei einem Remis durch den Spieler mit den weißen Steinen.
- Unterlässt ein Spieler die Ergebnismeldung zweimal, wird bei der zweiten Unterlassung der betreffende Sieg oder das Remis mit null Punkten gewertet.
- Die Entscheidungen des Schiedsrichters und die Auslosungen sind nicht anfechtbar.
- Unsportliches oder störendes Verhalten, Herumlaufen und Raufen sind verboten. Bei wiederholter Ermahnung kann ein Brett punkt abgezogen werden. Schweres unsportliches Verhalten kann zum Ausschluss führen. Begleitpersonen müssen sich außerhalb des Bereichs der Spieltische aufhalten.

## 9. Schlussbestimmungen

Mit der Anmeldung zu einem Jugendturnier gelten diese Regeln als akzeptiert. Mit der Teilnahme stimmen die Spieler bzw. deren Erziehungsberechtigte der Veröffentlichung von Ergebnissen, Fotos usw. auf den Webseiten des ASV Südtiroler Schachbundes und CR Alto Adige sowie in anderen Medien zu.

## Saisontermine 2026/2027

| <b>Etappe</b> | <b>Ortschaft</b> | <b>Datum</b>               |
|---------------|------------------|----------------------------|
| 1°            | Tramin           | Sonntag, 15. November 2026 |
| 2°            | Deutschnofen     | Samstag, 19. Dezember 2026 |
| 3°            | Bruneck          | Sonntag, 17. Jänner 2027   |
| 4°            | Meran            | Sonntag, 14. Februar 2027  |
| 5°            | Lichtenberg      | Sonntag, 7. März 2027      |

# Regolamento del 28° Gran Premio Giovanile 2026/27

## 1. Classifica generale

La classifica generale del Gran Premio Giovanile, di seguito denominato "JGP", si ottiene sommando i punti GP ottenuti in tutti e cinque i tornei nella rispettiva categoria d'età.

## 2. Punti GP giovanili

a) Al termine di ogni torneo, i partecipanti vengono classificati separatamente per ciascuna categoria d'età.

b) I punti assegnati a ogni torneo vengono assegnati secondo la seguente tabella:

| Posto | Punti | Posto | Punti | Posto | Punti |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1°    | 20    | 6°    | 10    | 11°   | 5     |
| 2°    | 17    | 7°    | 9     | 12°   | 4     |
| 3°    | 14    | 8°    | 8     | 13°   | 3     |
| 4°    | 12    | 9°    | 7     | 14°   | 2     |
| 5°    | 11    | 10°   | 6     | 15°   | 1     |

## 3. Categorie d'età

Le categorie valide per il Gran Premio Giovanile 2026/27 sono:

**U18 Assoluto:** anni di nascita 2009–2012

**U18 Femminile:** anni di nascita 2009–2014

**U14 Assoluto:** anni di nascita 2013–2014

**U12 Assoluto:** anni di nascita 2015–2016

**U12 Femminile:** anni di nascita 2015 e più giovani

**U10 Assoluto:** anni di nascita 2017 e più giovani

## 4. Requisiti di ammissione

Possono partecipare tutti i soci SSB e i giovani appassionati di scacchi nati dal 1° gennaio 2009.

La tessera annuale ammonta a 10 €. Dati richiesti: nome, cognome, indirizzo, cittadinanza, codice fiscale.

## 5. Formula di gioco

Si gioca in due gruppi Open:

**Gruppo A: categorie U18 e U14**

**Gruppo B: categorie U12 e U10**

I giocatori del Gruppo B possono, se lo desiderano, partecipare al Gruppo A e vengono assegnati alla categoria U14. La categoria scelta deve essere mantenuta per tutta la stagione. Non è possibile cambiare categoria successivamente.

I tornei si svolgono con il sistema svizzero. In caso di parità di punteggio si applicano, nell'ordine, i seguenti criteri di spareggio: a) Buchholz Cut 1, b) Buchholz totale, c) Sonneborn–Berger

## 6. Lista Elo Giovanile

I risultati di tutti i tornei del Gran Premio Giovanile confluiscono nella lista Elo giovanile. I giocatori non ancora classificati e i nuovi iscritti ricevono al primo torneo un punteggio iniziale di 900 Elo. Il punteggio minimo è 800 Elo e non si può scendere al di sotto.

## 7. Parità di punteggio dei Punti GP giovanili

In caso di parità al termine della stagione, per i primi tre posti si applicano, nell'ordine, i seguenti criteri: maggior numero di vittorie di tappa, maggiore percentuale di punti negli scontri diretti disputati nei cinque JGP e, infine, sorteggio. In alternativa al sorteggio, previo accordo di tutti i giocatori coinvolti, è possibile disputare una partita Armageddon per determinare il piazzamento.

## 8. Regolamento di gioco e comportamento

- Salvo quanto diversamente previsto dal presente regolamento, si applicano le regole FIDE per il gioco rapido. Non è obbligatorio annunciare lo scacco; la cattura del re è considerata una mossa irregolare. La partita termina per scaccomatto, esaurimento del tempo o abbandono.
- Una mossa irregolare si considera completata dopo che il giocatore ha premuto l'orologio. L'avversario ferma l'orologio e chiama l'arbitro. Se l'errore viene rilevato prima, la mossa può essere ancora corretta applicando la regola «pezzo toccato, pezzo mosso». La prima mossa irregolare completata viene annotata; alla seconda, il giocatore perde la partita.
- Il risultato deve essere comunicato immediatamente al termine della partita: in caso di vittoria dal vincitore, in caso di patta dal giocatore con i pezzi bianchi.
- Se un giocatore omette di comunicare il risultato per due volte, alla seconda omissione la relativa vittoria o patta viene conteggiata con zero punti.
- Le decisioni dell'arbitro e gli abbinamenti non sono impugnabili.
- Sono vietati comportamenti antisportivi o molesti, così come correre o fare lotta nella sala torneo. Dopo ripetuti richiami può essere sottratto un punto di partita. Un comportamento antisportivo grave può comportare l'esclusione. Gli accompagnatori devono rimanere al di fuori dell'area dei tavoli di gioco.

## 9. Disposizioni finali

Con l'iscrizione a un torneo giovanile si accettano integralmente queste regole. Partecipando, i giocatori (o i loro genitori) acconsentono alla pubblicazione di risultati, foto, ecc. sui siti ASV Schachbund Alto Adige e in altri media.

## Appuntamenti stagionali 2026/2027

| Tappa | Luogo        | Data                      |
|-------|--------------|---------------------------|
| 1°    | Termeno      | Domenica 15 novembre 2026 |
| 2°    | Nova Ponente | Sabato 19 dicembre 2026   |
| 3°    | Brunico      | Domenica 17 gennaio 2027  |
| 4°    | Merano       | Domenica 14 febbraio 2027 |
| 5°    | Montechiaro  | Domenica 7 marzo 2027     |