

Spielregeln des Jugend-GP 2024/25

1. Gesamtwertung

Die Gesamtwertung des Jugend-GP ergibt sich aus den Jugend-GP-Punkten, welche die Spieler in ihrer jeweiligen Kategorie erzielen, sowie aus den Bonuspunkten.

2. Jugend-GP-Punkte

- a) Nach Abschluss eines Turniers werden die Teilnehmer gemäß ihrer Alterskategorie getrennt gewertet.
- b) Der Sieger einer Kategorie erhält 20 GP-Punkte, der Zweite 17 usw. wie in der folgenden

Tabelle ersichtlich:

Rang:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkte:	20	17	14	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

3. Streichresultat

Von den fünf Turnieren des Jugend-GP 2024/25 zählen die vier besten Ergebnisse für die Gesamtwertung.

3. Bonuspunkte

Die Teilnehmer des Jugend-GP haben die Möglichkeit ihren Punktestand durch Bonuspunkte zu verbessern.

- a) Für die Beteiligung an zwei Turnieren gibt es zwei Punkte. Für die Beteiligung an vier Turnieren gibt es einen weiteren Bonuszuschlag von vier Punkten.
- b) Die Punkte, welche die Teilnehmer an der U18 Regionalmeisterschaft erringen, fließen als Bonus in die Gesamtwertung.

Bonuspunkte können nicht gestrichen werden.

4. Punktgleichheit

Haben zwei oder mehrere Spieler bei Abschluss des Jugend-GP gleich viele Punkte, so gilt zur Bestimmung der ersten drei Plätze jeder Kategorie folgende Regelung:

Zuerst werden die Platzierungen zusammengezählt (1. Platz = 1 Punkt, 2. Platz = 2 Punkte, usw.). Wer weniger Punkte hat liegt vorn, sollte wiederum Punktgleichheit herrschen, so wird es „*ex equo*“-Platzierungen geben.

5. Elorangliste

Die Ergebnisse jedes Turnier im Rahmen des Jugend-GP zählt für die Jugend-Elorangliste.

Ungewertete Spieler und Neueinsteiger erhalten bei der ersten Teilnahme eine Wertung von 900 Elopunkten.

Der kleinste Elozahl ist 800. Dieser Wert kann nicht unterschritten werden.

Für die Elorangliste berechnet werden auch die Ergebnisse der regionalen U18-Landesmeisterschaft sowie andere Turniere, sofern diese dem Schnellschach zugeordnet werden können.

6. Kategorien

Beim Jugend-GP 2024/25 gelten folgende Kategorien:

Kategorie U18 Buben: Jahrgänge 2007 bis 2010

Kategorie U18 Mädchen: Jahrgänge 2007 bis 2012

Kategorie U14 Buben: Jahrgänge 2011 und 2012

Kategorie U12 Buben: Jahrgänge 2013 und 2014

Kategorie U12 Mädchen: Jahrgänge 2013 und jünger

Kategorie U10 Buben: Jahrgänge 2015 und jünger

7. Spielberechtigung

Alle SSB-Mitglieder und jugendlichen Schachfreunde geboren ab dem 1. Jänner 2007. Die Mitgliedschaft kann gegen Entrichtung des Jahresbeitrages von 10 Euro im Spielsaal erworben werden. Von allen Spielern müssen der vollständige Vorname, Name, Anschrift, Staatsbürgerschaft, Geburtsdatum und -ort sowie die Steuernummer angegeben werden.

8. Austragungsmodus

Gespielt wird in zwei Open:

- Gruppe A mit den Kategorien U18 und U14

- Gruppe B mit den Kategorien U12 und U10

Auf Wunsch können Spieler der Gruppe B in der Gruppe A spielen und werden dabei der Kat. U14 zugeteilt.

GP-Punkte können jedoch nicht von einer Kategorie in die andere mitgenommen werden.

Die Turniere werden im Schweizer System ausgetragen. Bei gleicher Punktzahl entscheiden die Feinwertungen in folgender Reihenfolge über die Reihenfolge der Platzierungen:

a) Buchholz Cut 1

b) Buchholz Total

c) Sonneborn-Berger

9. Spielregeln

Allgemein gelten die Rapid-Regeln der FIDE.

- Ein Schachgebot muss nicht angesagt werden.
- Das Schlagen des Königs wird als falscher Zug gewertet.
- Partien werden durch Schachmatt, durch Zeitüberschreitung oder Aufgabe des Gegners entschieden.

- Ein falscher Zug kann vom gegnerischen Spieler erst nach dem Drücken der Uhr reklamiert werden. Falls ein Spieler einen falschen Zug ausführt, kann er diesen rückgängig machen und - unter Anwendung der Regel "berührt - geführt" - einen anderen Zug ausführen, falls er den Fehler noch vor dem Drücken der Uhr bemerkt. "Berührt - geführt" gilt jedoch nur, wenn ein regelkonformer Zug möglich ist.

Beim 1. Falschen Zug gibt es eine Zusätzliche Minute für den Gegner

- Nach dem zweiten Fehler ist die Partie durch Verlust beendet.

10. Verhaltensregeln

- In den Turniersälen gilt Turnierordnung. Schlechtes Benehmen oder unsportliches Verhalten gegenüber anderen Mitspielern, Schiedsrichtern oder Turnierveranstaltern führen zum sofortigen Ausschluss aus einem laufenden Turnier.
- Nach dem Beenden der Partie muss das Ergebnis sofort bei der Turnierleitung gemeldet werden. Beim Sieg meldet der Gewinner, bei Punkteteilung meldet der Spieler der weißen Steine das Ergebnis.

Falls das Ergebnis in einem Turnier zwei Mal nicht ohne Nachfrage gemeldet wird, wird der erfolgte Sieg oder das Remis mit Null gewertet.

- Gegen die Entscheidung der Schiedsrichter oder gegen die Turnierauslosung ist kein Einspruch zulässig!
- **Es ist streng untersagt, im Turniersaal herumzulaufen oder zu raufen. Muss ein Spieler mehrmals ermahnt werden, wird ihm bei Turnierende ein Brettspunkt abgezogen, und er wird, unabhängig von der Buchholzzahl, an die letzte Stelle der entsprechenden Punktgruppe.**
- Begleitpersonen werden ersucht, sich außerhalb der Spieltische aufzuhalten.

11. Schlussbestimmung

Mit der Einschreibung zu einem Jugendturnier gelten die Regeln als akzeptiert.

Mit der Teilnahme stimmen die Teilnehmer bzw. deren Eltern oder Erziehungsberechtigten, der Veröffentlichung von Ergebnissen, Fotos usw. auf den Internetseiten des ASV Südtiroler Schachbund und CR Alto Adige zu sowie anderen Medien zu.